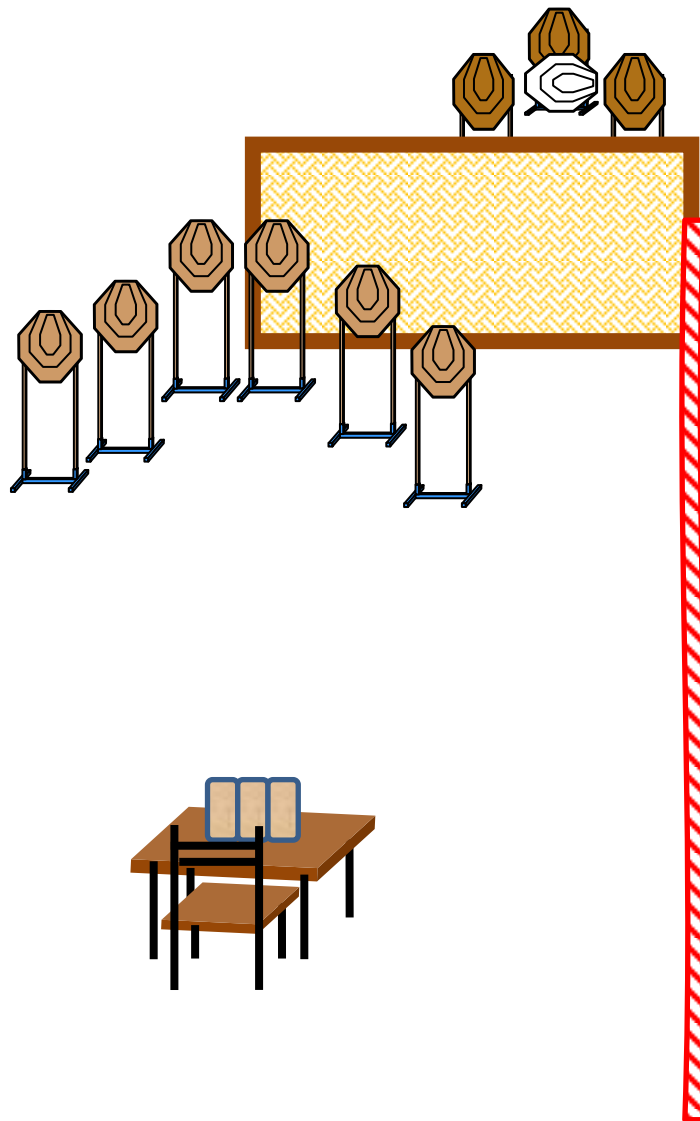
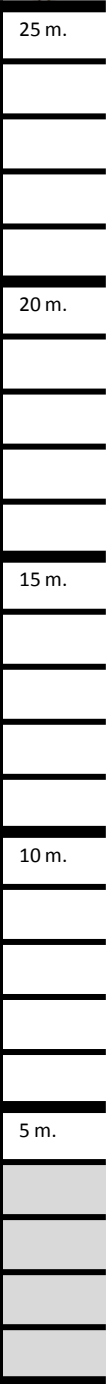


COMPETICIÓN	III Liga Riojana de I.P.S.C.	2ª Fase	STAGE	1-A El Duelo
POSICIÓN DE SALIDA : Sentado en la silla, manos en la mesa sujetando los naipes.			TIPO EJERCICIO	Comstock / Medio
CONDICIÓN DEL ARMA : Arma cargada y alimentada en la funda.			TARJETAS	9 Tarjetas y 1 No-shoot
PROCEDIMIENTO : A la señal del Timer, soltar los naipes, levantarse y efectuar un disparo con mano fuerte a cada tarjeta y otro con mano débil todos desde delante de la mesa, el resto de blancos a resolver normal.			METALES	0
DISTANCIAS : 8 Metros			PUNTOS MÁXIMOS	90
			DISPÁROS MÍNIMOS	18
			INICIO	Señal audible
			ALTO	Último disparo
			PENALIZACIONES	Reglamento IPSC



COMPETICIÓN	III Liga Riojana de I.P.S.C.	2ª Fase	STAGE	2-A
POSICIÓN DE SALIDA : De pie en el BOX, manos en la nuca.			TIPO EJERCICIO	Comstock / Corto
			TARJETAS	4 Tarjetas y 3 No-shoot
CONDICIÓN DEL ARMA : Arma cargada sin alimentar en la funda.			METALES	1 Plato
			PUNTOS MÁXIMOS	45
PROCEDIMIENTO: A la señal del Timer , resolver desde el BOX.			DISPÁROS MÍNIMOS	9
			INICIO	Señal audible
			ALTO	Último disparo
DISTANCIAS : De 3 a 18 Metros			PENALIZACIONES	Reglamento IPSC



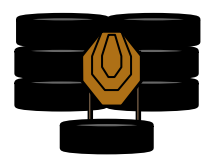
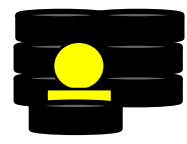
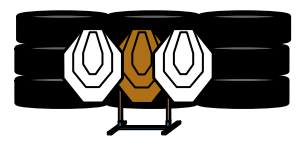
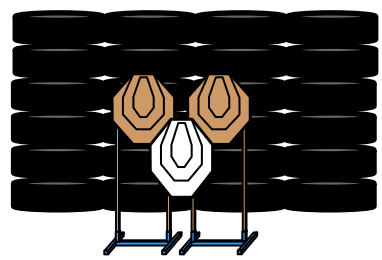
25 m.

20 m.

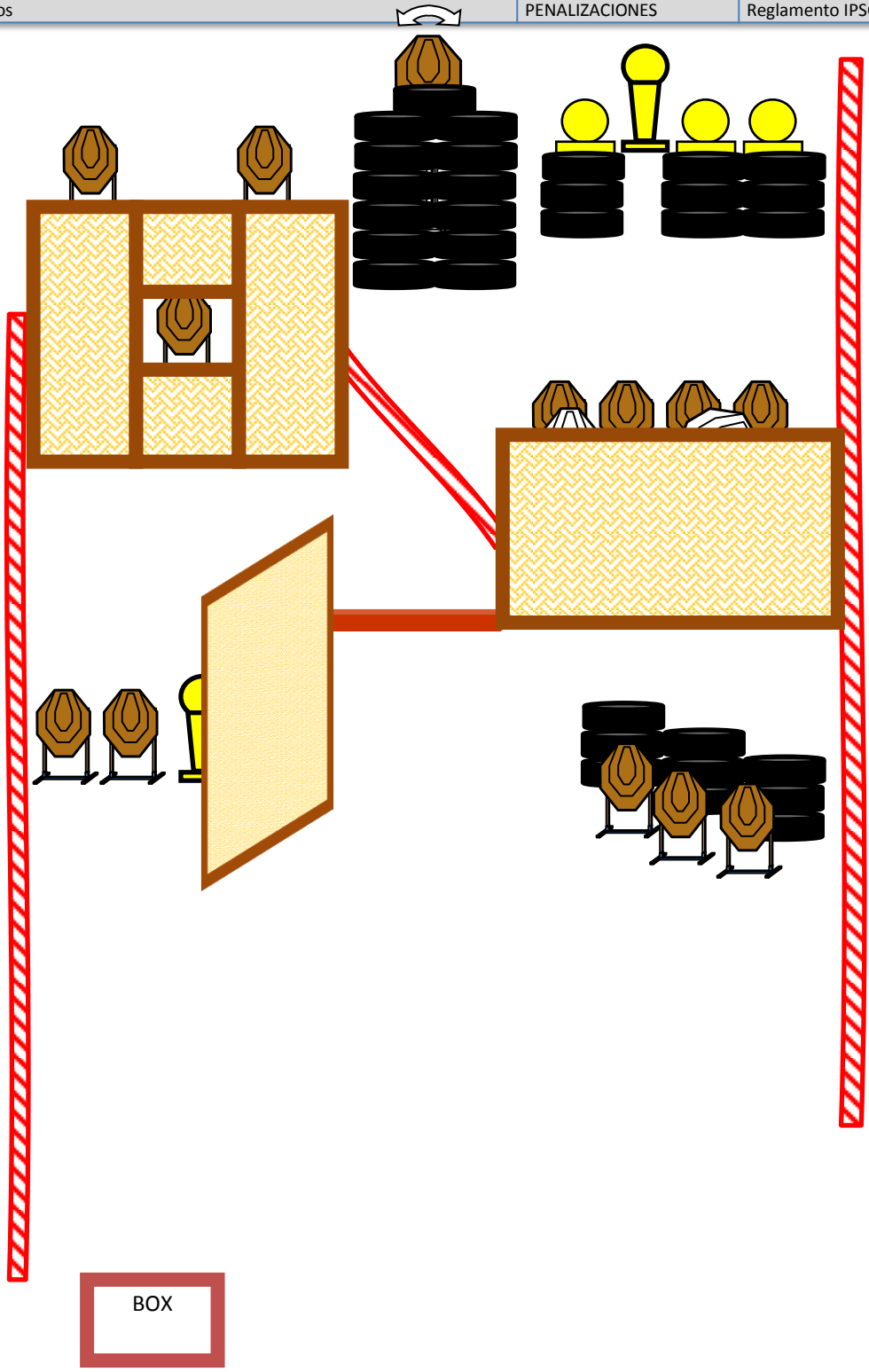
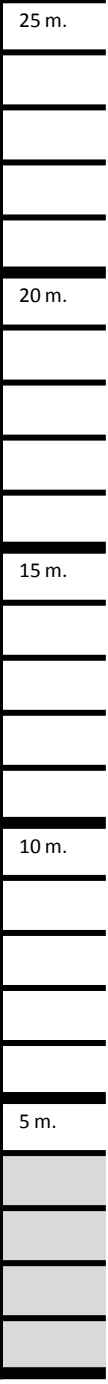
15 m.

10 m.

5 m.



COMPETICIÓN	III Liga Riojana de I.P.S.C.	2ª Fase	STAGE	3-A
POSICIÓN DE SALIDA : De pie en el BOX.			TIPO EJERCICIO	Comstock / Largo
CONDICIÓN DEL ARMA : Arma y cargadores en la funda.			TARJETAS	12 Tarjetas, 1 Móvil y 2 No-shoot
			METALES	3 Platos y 2 Popper classic
PROCEDIMIENTO : A la señal del Timer, resolver respetando las líneas de falta marcadas para los metales.			PUNTOS MÁXIMOS	155
			DISPÁROS MÍNIMOS	31
			INICIO	Señal audible
			ALTO	Último disparo
DISTANCIAS : De 2 a 12 Metros			PENALIZACIONES	Reglamento IPSC



COMPETICIÓN	III Liga Riojana de I.P.S.C.	2ª Fase	STAGE	4-A
POSICIÓN DE SALIDA : De pie en el BOX.		TIPO EJERCICIO	Comstock / Medio	
CONDICIÓN DEL ARMA : Arma cargada y alimentada en la funda.		TARJETAS	5 Tarjetas y 1 No-shoot	
PROCEDIMIENTO : A la señal del Timer, resolver respetando la línea de falta de metales.		METALES	3 Platos	
		PUNTOS MÁXIMOS	65	
		DISPÁROS MÍNIMOS	13	
		INICIO	Señal audible	
		ALTO	Último disparo	
DISTANCIAS : De 2 a 10 metros.		PENALIZACIONES	Reglamento IPSC	

